



Paul Hermann

Full-Stack Softwareentwickler

dev@paulhermann.me
+49 178 3469441

Köln / Remote

Web-Apps zu entwickeln und das Erlernen neuer Technologien sind meine Leidenschaft. Meine bevorzugte Programmiersprache ist JavaScript und ich habe Erfahrung mit dem MERN Stack.

Zusätzliche Informationen

Geburtsdatum 7.4.1998
LinkedIn /in/paulhermann220
Website paulhermann.me

Fähigkeiten

HTML / CSS ██████████
JavaScript / TypeScript ██████████
React ██████████
Node.js / Express ██████████
MongoDB ██████████
SQL ██████████
Git / Linux ██████████
Deployment ██████████
Next.js ██████████
NestJS ██████████
Docker ██████████
REST / GraphQL ██████████
Vitest / Playwright ██████████

Sprachkenntnisse

Deutsch Muttersprache
Englisch Verhandlungssicher
Russisch Grundkenntnisse

Berufserfahrung

Softwareentwickler 2023 - Gegenwärtig

Boostopia.gg - Remote

- Leitung von externen Entwicklern bei der Erstellung meiner Plattform, die Kunden und Freelancer für Videospieldienstleistungen verbindet.
- Implementierung des vollautomatischen Bestell- und Auftragsmanagementsystems inklusive rollenspezifischer Dashboards.
- Nach Projektabschluss Übernahme der Rolle des alleinigen Full-Stack-Entwicklers, verantwortlich für Wartung und Weiterentwicklung.

Studium

Wirtschaftsinformatik 2020 - Aug. 2024

Technische Hochschule Köln

Voraussichtlich werde ich meinen Abschluss im August 2024 erhalten. In allen Programmierkursen habe ich eine 1,0 erreicht.

Weiterbildung

Full-Stack JavaScript (React, Node.js) Feb. 2023 - März 2024

The Odin Project - Onlinekurs

Fortbildung als Webentwickler mit eigenständigen Projekten und Fokus auf Best Practices und soliden Foundations.

Links

[Persönliche Website](#)

[GitHub](#)